Function słownie(argument)

'

' słownie Makro

'

Dim o1do9\_$(9)

Dim o10do19\_$(10)

Dim o20do90\_$(9)

Dim o100do900\_$(9)

o1do9\_$(1) = " jeden": o1do9\_$(2) = " dwa": o1do9\_$(3) = " trzy"

o1do9\_$(4) = " cztery": o1do9\_$(5) = " pięć": o1do9\_$(6) = " sześć"

o1do9\_$(7) = " siedem": o1do9\_$(8) = " osiem"

o1do9\_$(9) = " dziewięć"

o10do19\_$(1) = " dziesięć": o10do19\_$(2) = " jedenaście"

o10do19\_$(3) = " dwanaście": o10do19\_$(4) = " trzynaście"

o10do19\_$(5) = " czternaście": o10do19\_$(6) = " piętnaście"

o10do19\_$(7) = " szesnaście": o10do19\_$(8) = " siedemnaście"

o10do19\_$(9) = " osiemnaście": o10do19\_$(10) = " dziewiętnaście"

o20do90\_$(1) = ""

o20do90\_$(2) = " dwadzieścia": o20do90\_$(3) = " trzydzieści"

o20do90\_$(4) = " czterdzieści": o20do90\_$(5) = " pięćdziesiąt"

o20do90\_$(6) = " sześćdziesiąt": o20do90\_$(7) = " siedemdziesiąt"

o20do90\_$(8) = " osiemdziesiąt": o20do90\_$(9) = " dziewięćdziesiąt"

o100do900\_$(1) = " sto": o100do900\_$(2) = " dwieście"

o100do900\_$(3) = " trzysta": o100do900\_$(4) = " czterysta"

o100do900\_$(5) = " pięćset": o100do900\_$(6) = " sześćset"

o100do900\_$(7) = " siedemset": o100do900\_$(8) = " osiemset"

o100do900\_$(9) = " dziewięćset"

Dim o1E9\_$(3)

Dim o1E6\_$(3)

Dim o1E3\_$(3)

o1E9\_$(1) = " miliard": o1E9\_$(2) = " miliardy"

o1E9\_$(3) = " miliardów"

o1E6\_$(1) = " milion": o1E6\_$(2) = " miliony"

o1E6\_$(3) = " milionów"

o1E3\_$(1) = " tysiąc": o1E3\_$(2) = " tysiące"

o1E3\_$(3) = " tysięcy"

licz\_md = Int(argument / 1000000000)

md\_100 = Int(licz\_md / 100)

md\_10 = Int(licz\_md / 10) - md\_100 \* 10

md\_1 = Int(licz\_md) - md\_100 \* 100 - md\_10 \* 10

licz\_mil = Int((argument / 1000000) - licz\_md \* 1000)

mil\_100 = Int(licz\_mil / 100)

mil\_10 = Int(licz\_mil / 10) - mil\_100 \* 10

mil\_1 = Int(licz\_mil) - mil\_100 \* 100 - mil\_10 \* 10

licz\_tys = Int((argument / 1000) - licz\_md \* 1000000 - licz\_mil \* 1000)

tys\_100 = Int(licz\_tys / 100)

tys\_10 = Int(licz\_tys / 10) - tys\_100 \* 10

tys\_1 = Int(licz\_tys) - tys\_100 \* 100 - tys\_10 \* 10

reszta = Int(argument - (licz\_tys \* 1000) - (licz\_mil \* 1000000) - (licz\_md \* 1000000000))

po\_przecinku = ((argument - ((licz\_tys \* 1000) + (licz\_mil \* 1000000) + (licz\_md \* 1000000000) + reszta)) \* 100) + 0.5

If licz\_md = 1 Then

md = 1

Else

If md\_10 = 1 Then

md = 3

Else

If md\_1 < 2 Or md\_1 > 4 Then

md = 3

Else

md = 2

End If

End If

End If

If licz\_mil = 1 Then

mil = 1

Else

If mil\_10 = 1 Then

mil = 3

Else

If mil\_1 < 2 Or mil\_1 > 4 Then

mil = 3

Else

mil = 2

End If

End If

End If

If licz\_tys = 1 Then

tys = 1

Else

If tys\_10 = 1 Then

tys = 3

Else

If tys\_1 < 2 Or tys\_1 > 4 Then

tys = 3

Else

tys = 2

End If

End If

End If

If licz\_md > 0 Then

liczba = licz\_md

GoSub zamiana

yyyy$ = xxx$

nazwa\_md$ = yyyy$ + o1E9\_$(md)

Else

nazwa\_md$ = ""

End If

If licz\_mil > 0 Then

liczba = licz\_mil

GoSub zamiana

yyy$ = xxx$

nazwa\_mil$ = yyy$ + o1E6\_$(mil)

Else

nazwa\_mil$ = ""

End If

If licz\_tys > 0 Then

liczba = licz\_tys

GoSub zamiana

yy$ = xxx$

nazwa\_tys$ = yy$ + o1E3\_$(tys)

Else

nazwa\_tys$ = ""

End If

If po\_przecinku >= 1 Then

liczba = po\_przecinku

GoSub zamiana

y$ = xxx$

groszy$ = " " + y$ + " gr) "

Else

groszy$ = ") "

End If

liczba = reszta

GoSub zamiana

yyyyy$ = xxx$

słownie = "(słownie:" + nazwa\_md$ + nazwa\_mil$ + nazwa\_tys$ + yyyyy$ + " zł" + groszy$

GoTo koniec

zamiana:

licz\_setek = Int(liczba / 100)

If licz\_setek > 0 Then

nazwa\_setek$ = o100do900\_$(licz\_setek)

Else

nazwa\_setek$ = ""

End If

licz\_dzies = Int(liczba / 10) - licz\_setek \* 10

If licz\_dzies > 1 Then

nazwa\_dzies$ = o20do90\_$(licz\_dzies)

Else

nazwa\_dzies$ = ""

End If

licz\_jed = Int(liczba) - licz\_setek \* 100 - licz\_dzies \* 10

If licz\_jed > 0 Or licz\_dzies = 1 Then

If licz\_dzies = 1 Then

nazwa\_jed$ = o10do19\_$(licz\_jed + 1)

Else

nazwa\_jed$ = o1do9\_$(licz\_jed)

End If

Else

nazwa\_jed$ = ""

End If

xxx$ = nazwa\_setek$ + nazwa\_dzies$ + nazwa\_jed$

Return

koniec:

End Function